DIVR · Poststraße 12 · D – 44137 Dortmund

Poststraße 12
D – 44137 Dortmund

Fon +49 231 444 04 97
Fax +49 231 444 04 98

www.divr.de
contact@divr.de

Ihr Ansprechpartner: Timon Lorenz Thöne
Timon.Thoene@divr.de

Dortmund, 04.08.2021

PRESSEMITTEILUNG 01.08.2021

# Der DIVR Science Award wird zum vierten Mal vergeben – das sind die Nominierten

Der DIVR Science Award ist der wichtigste Preis für Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR) und Mixed Reality (XR) Projekte in der deutschsprachigen Hochschullandschaft. 2021 wird er zum vierten Mal im Rahmen des Places _ VR Festivals vergeben.

Aus über 60 Bewerbungen haben sich 21 Projekte für die nächste Runde des DIVR Science Award 2021 qualifiziert. Im Rahmen der DIVR Expo auf dem Places _ VR Festival, welches vom 16. bis 18. September stattfindet, werden die Nominierten ihre Projekte und Arbeiten einer Fachjury, genauso aber auch Fachbesuchern und der breiten Öffentlichkeit präsentieren. Dabei werden drei Projekte in jeweils einer Kategorie ausgezeichnet.

## Der DIVR Science Award 2021 wird in folgenden drei Kategorien vergeben:

**Best Concept**
Als "Best Concept" wird der der innovativste Ansatz, der kreativste Einsatz von Extended Reality oder das spannendste Experiment im Wettbewerb ausgezeichnet. Im Vordergrund der Bewertung steht hier die beste gedankliche Leistung. Prototypen, Konzepte, sowie bahnbrechende Publikationen können hier eingereicht werden.

**Best Impact**
Das Projekt, in dem das größte Potential steckt, gesellschaftlichen Wandel anzustoßen oder zu beschleunigen, erhält den Preis in der Kategorie "Best Impact." Welches Projekt hat die größte soziale, wirtschaftliche, ökologische oder wissenschaftliche Relevanz? Prototypen müssen dieses Potenzial bereits nachvollziehbar machen.

**Best Tech**
Ausgezeichnet wird die Anwendungen bzw. das Produkt, das durch eine überzeugende Realisierung heraussticht. Bei "Best Tech" sucht die Jury nach dem Besonderen in der Umsetzung. Denkbar sind: sehr gute technische Qualität, hoher technologischer Innovationsgrad, einzigartige Ästhetik, Ressourcen-schonende Ausführung, etc.

DIVR

# Shortlist – das sind die Nominierten des DIVR Science Award 2021:

Die Einreichungen des DIVR Science Award 2021 werden jeweils für eine Kategorie nominiert. Es folgen die Nominierten jeder Kategorie:

**Best Concept:**

**HTW Berlin "Lucid Dreams"**
Erkunden einer VR-Traumwelt – gesteuert nur mit Gedanken.

**HTW Berlin "Paradigm Shift"**
VR-Experience, die das Phänomen “KI” erfahrbar macht.

**Burg Giebichenstein, Kunsthochschule Halle "Don´t touch"**
VR-Ausstellung die mittels Handschuhen Exponate berührbar macht.

**TU Berlin "MARLA-Masters of Malefunction**
VR-Ausbildungs-Anwendung als Wartungs-Training für Offshore-Anlagen

**Universität Witten / Herdecke "Ai.vatar - der virtuelle intelligente Assistent"**
Realitätsnahe künstliche Intelligenzen, die in VR multimodal interagieren können.

**TU Dortmund "WizARd: Gewässertiefenvermessung via XR"**
AR-Anwendung die Wassertiefemessung für die Schifffahrt visualisiert.

**Universität Bremen "Experimentallabor: Nachhaltigkeit und Virtual Reality"**
VR-Prototypen, deren Funktion & Wirkung auf Einhaltung der UN-Nachhaltigkeitsziele abzielt.

**Best Impact:**

**TU Chemnitz "Multimodaler VR-Fahrradsimulator"**
Multisensorischer und realitätsnaher VR-Fahrradsimulator

**TU Chemnitz "Berüjrungslose Steuerung + Mid-Air-Haptics durch Gamification"**
Echte Haptik in VR durch Infrarotkameras und Ultraschall-Module.

**Hochschule Kaiserslautern "Interaktive Lichtsteuerung in einer Architektur-Visualisierung"**
Lichtdimmer für Architektur Visualisierungen in VR.

**Hochschule Karlsruhe "Super Nubibus 1834"**
Hybride VR-Experience, die das Erlebnis einer Ballonfahrt dank neuartiger Schnittstellen realistisch wirken lässt.

**Hochschule Esslingen "Mixed-Reality-in-the-Loop Simulation (MRiLS)"**
Multimodale und endgeräteunabhängige Schulung technischer Fachkräfte in MR.

**Hochschule Karlsruhe "Enter the Hindenburg"**
Interaktives entdecken eines “intangible cultural heritage”, dem Luftschiffs Hindenburg in VR

**Hochschule Ruhr West "CollabRobots"**
VR-Simulation zum Training von Mensch-Roboter-Interaktionen in der Industrie.

**Best Tech:**

**HAW Haburg "Augmented Participation"**
Partizipation im Stadtebau durch AR

**Hochschule Karlsruhe "Rehaball"**
VR-Spiel zur Reha-Anwendung bei Armverletzungen

**Westfählische Hochschule Gelsenkirchen "Virtual Boxing Simulator"**
VR-Game, dass spielerisch zu mehr Bewegung anregt.

**Julius-Maximilians-Universität Würzburg "TooClose VR"**
VR-Anwendung zur präventiven Empathieförderung bei Cybermobbing.

**Martin-Luther-Universität Halle-Witteberg "Virtueller Leichenfund"**
VR-Training für Ärzt*innen für das Auffinden von Leichen und Leichenschauen.

**Folkwang Universität der Künste "Next Atmosphere"**
MR-Anwendung, die zur Kreativitätsförderung von Kindern dient.

**TU Dortmund, Ruhr-Universität-Bochum, Universität Duisburg-Essen "Virtual Reality Moves - Bewegung im digitalen Lernlabor"**
VR-Lernkonzept, das Selbstwirksamkeit im Umgang mit digitalen medien vermittelt.

*Wir beglückwünschen alle Nominierten und wünschen viel Erfolg!*

**Sollten Sie weitere Informationen zu den Projekten wünschen, so kontaktieren Sie: tt@divr.de**

## Über den DIVR Science Award:

Der DIVR Science Award ist ein Werkzeug der Publizität. Er dient der Vernetzung und Würdigung von innovativen Hochschulprojekten und Akteuren, die Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR) und weitere, verwandte Werkzeuge sinn- und verantwortungsvoll für die deutsche Wirtschaft und Gesellschaft einsetzen. Mit ihm einher geht die DIVR-Award Expo, auf der sich die Nominierten jährlich präsentieren.

## Über das DIVR:

Das DIVR ist ein auf nationaler Ebene agierender Verein, der sich mit den Chancen und Risiken von XR Technologien (Virtual Reality, Augmented Reality, Mischformen) auseinandersetzt. Wir initiieren Foren und setzen auf diesen Impulse, um die verantwortungsvolle Implementierung von XR-Tech in der deutschen Wirtschaft und Gesellschaft zu gewährleisten. Zudem agieren wir als Kurator von Wissen rund um das Themenfeld und stellen dieses zur Verfügung.

## Über das Places _ VR Festival:

Das Places _ Virtual Reality Festival ist Deutschlands erstes, größtes, frei zugängliches und kostenfreies Festival für Virtual Reality. 2021 geht das Festival bereits in die dritte Runde. Das Places _ VR Festival richtet sich gleichermaßen an ein Fach-, aber insbesondere auch an ein breites öffentliches Publikum und findet seit 2018 in Gelsenkirchen-Ückendorf statt. Places ist ein Treffpunkt für die deutsche und europäische XR-Branche sowie Anlaufpunkt für viele VR-Interessierte.