



DIVR

DIVR · Hörder Burgstraße 18 · D – 44263 Dortmund

Hörder Burgstraße 18  
D – 44263 Dortmund

Fon +49 231 444 04 97  
Fax +49 231 444 04 98

[www.divr.de](http://www.divr.de)  
[contact@divr.de](mailto:contact@divr.de)

Ihr Ansprechpartner: Markus Rall  
[Markus.Rall@divr.de](mailto:Markus.Rall@divr.de)

Dortmund, 24.09.2019

## DIVR – DEUTSCHES INSTITUT FÜR VIRTUELLE REALITÄTEN

VR WIRD IN DEN NÄCHSTEN JAHREN ALLE MENSCHLICHEN  
LEBENSBEREICHE ERREICHEN UND GRUNDLEGENDE VERÄNDERN

# Virtual Reality ist das Topthema der Zukunft

VR wird in den nächsten Jahren alle menschlichen Lebensbereiche erreichen und grundlegend verändern. Ob Alltag, Arbeit, Wirtschaft, Industrie, Medizin oder Medien – VR wird noch unbekannte Chancen und faszinierende neue Welten eröffnen und gleichzeitig Fragen nach sinnvollen Anwendungsmöglichkeiten, innovativen Produkten, Risiken und Grenzen aufwerfen.

Das Deutsche Institut für Virtuelle Realitäten will maßgeblich dazu beitragen, Antworten auf diese Fragen zu finden. Wir wollen in Kooperation mit anerkannten Forschungseinrichtungen forschen, Experten aus verschiedensten Disziplinen zusammenbringen, interdisziplinären Austausch fördern, Wissen sammeln und generieren und Synergieeffekte nutzen.

Der DIVR e.V. will Orientierung und konkrete Erkenntnisse bieten, wie die Vorteile von VR für das Wohl der deutschen Wirtschaft und Gesellschaft genutzt werden können.

## Unsere Ziele

### WISSEN SCHAFFEN, SAMMELN UND DER ALLGEMEINHEIT ZUGÄNGLICH MACHEN

- Grundlagenforschung in Kooperation mit anerkannten Forschungseinrichtungen
- Angewandte Forschung in Kooperation mit anerkannten Forschungseinrichtungen, Institutionen und Unternehmen
- Publikationen der Ergebnisse
- Einbringen von VR-Nutzungsmöglichkeiten in die Lehre (modellhaft zur Zeit FH Dortmund FB Architektur und TU Dortmund Fakultät Maschinenbau)
- Tests und Studien zur VR-Nutzung
- Erstellen einer Wissensdatenbank



# DIVR

## VR-NEWS SAMMELN, ERSTELLEN UND BEWERTEN

- Aktuelle News aus der Branche sammeln und publizieren
- Neue Produkte und Einsatzmöglichkeiten testen, analysieren, bewerten
- Analyse und Einschätzung von neuen Entwicklungen auf dem Gebiet der VR
- VR-Trends unter Beteiligung von Experten und Unternehmen diskutieren und beurteilen

## NETZWERKE

- Kooperationen zu VR-Themen fördern
- VR-Akteure zusammenbringen
- Interdisziplinären Wissensaustausch ermöglichen
- VR-Think-Tank initiieren

## VERANSTALTUNGEN

- Jährlichen VR-Kongress ausrichten
- Fachtagungen organisieren
- Vorträge, Seminare, Workshops anbieten
- An Messen und relevanten VR-Veranstaltungen teilnehmen

## BERATUNG

- Beratung von Unternehmen zum Thema VR (Produkte, industrieller Einsatz, Marketing)
- Beratung von Entscheidungsträgern aus Politik, Wirtschaft und Gesellschaft

## Unsere Impulse

### DIVR AWARDS

- DIVR Science Award als Auszeichnung für innovative VR, AR, XR Lösungen aus dem Hochschulbereich.
- DIVR Business Award als Auszeichnung für innovative VR, AR, XR Lösungen aus der Wirtschaft.
- Werkzeuge der Publizität, verbunden mit Foren zum Austausch. (VR Science & Business Day)
- Weitere Infos: <https://www.divr.de/divr-award/>



### PLACES FESTIVAL

- Offenes Virtual Reality Festival in Gelsenkirchen, Ückendorf.
- Workshops, Podiumsdiskussionen, VR zum Anfassen.
- + 2000 Besucher, +9 Fachvorträge, +7,5 Millionen Medienkontakte.
- Weitere Infos: <https://places-festival.de/>





# DIVR

## DIVR PORT

- Hafen für die digitale Transformation im Hafenviertel Dortmund.
- Kristallisationspunkt für XR-Technologien
- Weitere Informationen im Anhang.



## Partner und Kooperationen

### INNOSENTRIS

- Ein vom Bundesministerium für Bildung und Forschung gefördertes Innovationsforum Mittelstand zur Thematik des Digitalen Zwilling in der Industrie.
- Veranstaltungen: Strategietreffen Digitaler Zwilling, Konferenz zum Digitalen Zwilling
- Weitere Informationen finden Sie hier: [www.unternehmen-region.de/de/2491.php](http://www.unternehmen-region.de/de/2491.php)

### KOSIM

- Kompetenznetzwerk Simulation Dortmund
- Bündelung von wissenschaftlichen und technischen Kompetenzen im Bereich der Computersimulation.
- Weitere Informationen finden Sie hier: <https://ko-sim.de/>

### A-DRZ

- Deutsches Rettungsrobotik-Zentrum e.V.
- Ein vom Bundesministerium für Bildung und Forschung gefördertes Projekt für den Aufbau von mobilen Robotersystemen zur zivilen Gefahrenabwehr, z.B. für die Feuerwehr Dortmund.
- Weitere Informationen finden Sie hier: [www.rettungsrobotik.de/](http://www.rettungsrobotik.de/)

### RUHRSUMMIT

- Größte Start-Up B2B Konferenz Deutschlands
- +4500 Teilnehmer, +400 Start-Up Teams, +120 Speaker, +600 Unternehmen, +50 Nationen
- Weitere Informationen finden Sie hier: [www.summit.ruhr/2019/de/](http://www.summit.ruhr/2019/de/)

### COWIN

- Ein vom Ministerium für Wirtschaft, Innovation, Digitalisierung und Energie des Landes Nordrhein-Westfalen gefördertes Projekt zur Erforschung, Entwicklung und Erprobung eines durch Virtual Reality gestützten Coworking Space.2
- Workshops, Vorträge und Events zur Vernetzung und Erprobung von VR, AR, XR Technologien.
- Weitere Informationen finden Sie hier: [www.co-win.de](http://www.co-win.de)

### CONTENTVERSE INITIATIVE

- Neue Möglichkeiten der Aufbereitung von Content
- Verbundprojekt zur Erörterung der Umsetzung angestrebt, u.A. in Kooperation mit Leipziger Buchmesse & Frankfurter Buchmesse
- Weitere Informationen finden Sie hier: <http://www.divr.de/institut/contentverse-initiative/>



DIVR

#### VIRTUAL MEMORY INITIATIVE

- Geschichte durch VR & AR erleben
- Pilotprojekt „Benno Elkan AR“
- Weitere Informationen finden Sie hier: <https://www.divr.de/vmi/>